

# МЕТОД СОПРЯЖЁННЫХ ГРАДИЕНТОВ В КВАДРАТИЧНОМ ПРОГРАММИРОВАНИИ\*

В. Н. Малозёмов  
malv@math.spbu.ru

Е. К. Чернэуцану  
katerinache@yandex.ru

26 мая 2012 г.

Памяти Б. Н. Пшеничного  
(1937–2000)

Данный доклад является продолжением доклада [1]. Здесь анализируется метод сопряжённых градиентов минимизации выпуклой квадратичной функции при наличии линейных ограничений. В идейном плане мы следуем Б. Н. Пшеничному [2, с. 173–191].

**1°.** Напомним описание метода сопряжённых градиентов решения следующей экстремальной задачи

$$Q(x) := \frac{1}{2} \langle Dx, x \rangle + \langle c, x \rangle \rightarrow \inf_{x \in \mathbb{R}^n}, \quad (1)$$

где  $D$  — симметричная неотрицательно определённая матрица (см. [1]).

**Нулевой шаг.** Берём произвольное начальное приближение  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  и вычисляем градиент  $g_0 = Dx_0 + c$ . Если  $g_0 = \mathbb{O}$ , то  $x_0$  — решение задачи (1). Вычисления прекращаются. Иначе полагаем  $s_1 = -g_0$ .

**$k$ -й шаг.** Пусть уже имеются  $x_{k-1}$ ,  $g_{k-1} \neq \mathbb{O}$ ,  $s_k$ . Последовательно вычисляем

$$\begin{aligned} t_k &= \frac{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle}{\langle Ds_k, s_k \rangle}, \\ x_k &= x_{k-1} + t_k s_k, \\ g_k &= g_{k-1} + t_k Ds_k. \end{aligned}$$

---

\*Семинар по дискретному гармоническому анализу и геометрическому моделированию «DHA & CAGD»: <http://www.dha.spb.ru/>

Если  $g_k = \mathbb{O}$ , то  $x_k$  — решение задачи (1). Вычисления прекращаются. В противном случае находим

$$b_k = \frac{\langle g_k, g_k \rangle}{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle},$$

$$s_{k+1} = -g_k + b_k s_k.$$

Описание метода закончено.

Если квадратичная функция  $Q(x)$  ограничена снизу на  $\mathbb{R}^n$ , то по крайней мере на  $r$ -м шаге, где  $r = \text{rank } D$ , получим решение задачи (1). Если же  $Q(x)$  неограничена снизу, то при некотором  $k$  выполнится равенство  $\langle Ds_k, s_k \rangle = 0$ . В этом случае  $Q(x)$  на луче  $x = x_{k-1} + ts_k$ ,  $t > 0$ , стремится к  $-\infty$  при  $t \rightarrow +\infty$ .

2°. Усложним задачу (1), введя линейные ограничения-равенства:

$$Q(x) := \frac{1}{2} \langle Dx, x \rangle + \langle c, x \rangle \rightarrow \inf,$$

$$Ax = b. \quad (2)$$

Считаем, что  $D$  — симметричная неотрицательно определённая матрица, а  $A$  — произвольная  $(m \times n)$ -матрица. Множество планов задачи (2) обозначим  $\omega$ .

Напомним критерий оптимальности [3, с. 110]: *вектор  $x^* \in \omega$  является решением задачи (2) тогда и только тогда, когда найдётся вектор  $u^* \in \mathbb{R}^m$ , такой, что*

$$Q'(x^*) = A^T u^*.$$

Для дальнейшего нам потребуется дополнительное предположение. Будем считать, что строки матрицы  $A$  линейно независимы. В этом случае  $\text{rank } A = m$ .

Введём подпространство  $\mathcal{L} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = \mathbb{O}\}$  и обозначим через  $P$  матрицу ортогонального проектирования на  $\mathcal{L}$ . Как известно [4, с. 53],

$$P = E - A^T(AA^T)^{-1}A,$$

где  $E$  — единичная матрица порядка  $n$ . Матрица  $P$  обладает следующими свойствами:

- 1)  $AP = 0, \quad PA^T = 0$ ;
- 2)  $P^T = P, \quad PP = P$ ;
- 3)  $\text{rank } P = n - m$ .

Сведём задачу (2) к задаче без ограничений. Возьмём произвольный план  $x_0 \in \omega$  и сделаем замену переменных  $x = x_0 + Py$ . Рассмотрим функцию

$$\begin{aligned} q(y) &:= Q(x_0 + Py) = Q(x_0) + \langle Dx_0 + c, Py \rangle + \frac{1}{2} \langle DPy, Py \rangle = \\ &= \frac{1}{2} \langle PDPy, y \rangle + \langle P(Dx_0 + c), y \rangle + Q(x_0). \end{aligned}$$

Видим, что  $q(y)$  — квадратичная функция с симметричной неотрицательно определённой матрицей  $PDP$ . Отметим (см. [4, с. 15]), что

$$\text{rank } PDP \leq \min\{\text{rank } P, \text{rank } D\} \leq n - m. \quad (3)$$

Кроме того,

$$q'(y) = PDPy + P(Dx_0 + c) = P[D(x_0 + Py) + c] = P[Dx + c] = PQ'(x). \quad (4)$$

Допустим, что  $y^*$  — точка минимума  $q(y)$  на  $\mathbb{R}^n$ . Покажем, что точка  $x^* = x_0 + Py^*$  является решением задачи (2). Имеем

$$Ax^* = Ax_0 + (AP)y^* = Ax_0 = b,$$

то есть  $x^* \in \omega$ . Далее, из условия  $q'(y^*) = \mathbb{O}$  в силу (4) следует, что  $PQ'(x^*) = \mathbb{O}$  или

$$Q'(x^*) - A^T(AA^T)^{-1}AQ'(x^*) = \mathbb{O}.$$

Положив

$$u^* = (AA^T)^{-1}AQ'(x^*),$$

получим

$$Q'(x^*) = A^T u^*.$$

По критерию оптимальности,  $x^*$  — решение задачи (2).

Таким образом, задача (2) сводится к минимизации выпуклой квадратичной функции  $q(y)$  на  $\mathbb{R}^n$ .

**3°.** Запишем метод сопряжённых градиентов для минимизации  $q(y)$  на  $\mathbb{R}^n$ . Предварительно найдём матрицу ортогонального проектирования  $P$ . Напомним, что в определении  $q(y)$  входит некоторый план  $x_0$  задачи (2).

**Нулевой шаг.** В качестве начального приближения возьмём вектор  $y_0 = \mathbb{O}$ . Вычислим градиент  $g_0 = P(Dx_0 + c)$ . Если  $g_0 = \mathbb{O}$ , то  $y_0$  — точка минимума. Вычисления прекращаются. Иначе полагаем  $s_1 = -g_0$ .

**$k$ -й шаг.** Пусть уже имеются  $y_{k-1}$ ,  $g_{k-1} \neq \mathbb{O}$ ,  $s_k$ . Вычисляем

$$t_k = \frac{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle}{\langle PDPs_k, s_k \rangle}, \quad (5)$$

$$y_k = y_{k-1} + t_k s_k,$$

$$g_k = g_{k-1} + t_k PDPs_k. \quad (6)$$

Если  $g_k = \mathbb{O}$ , то  $y_k$  — точка минимума. Вычисления прекращаются. В противном случае находим

$$b_k = \frac{\langle g_k, g_k \rangle}{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle},$$

$$s_{k+1} = -g_k + b_k s_k.$$

Описание метода закончено.

На самом деле, формулы (5) и (6) допускают упрощение. Покажем, что

$$P s_k = s_k, \quad k = 1, 2, \dots \quad (7)$$

Имеем

$$P s_k = s_k - A^T (A A^T)^{-1} (A s_k). \quad (8)$$

По построению  $s_k$  есть линейная комбинация градиентов  $g_0, g_1, \dots, g_{k-1}$ . Вместе с тем, согласно (4)

$$A g_i = A q'(y_i) = (A P) [D(x_0 + P y_i) + c] = 0.$$

Отсюда и из (8) следует (7).

Теперь формулы (5) и (6) принимают более простой вид:

$$t_k = \frac{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle}{\langle D s_k, s_k \rangle},$$

$$g_k = g_{k-1} + t_k P D s_k.$$

4°. Обозначим  $x_k = x_0 + P y_k$ . Очевидно, что  $x_k \in \omega$  и согласно (7)

$$x_k - x_{k-1} = P(y_k - y_{k-1}) = t_k s_k.$$

Перепишем алгоритм предыдущего пункта в терминах  $x_k$ .

Предварительно находим матрицу ортогонального проектирования  $P = E - A^T (A A^T)^{-1} A$ .

**Нулевой шаг.** Берём произвольное начальное приближение  $x_0 \in \omega$  и вычисляем  $g_0 = P(Dx_0 + c)$ . Если  $g_0 = \mathbb{O}$ , то  $x_0$  — решение задачи (2). Вычисления прекращаются. Иначе полагаем  $s_1 = -g_0$ .

**$k$ -й шаг.** Пусть уже имеются  $x_{k-1}, g_{k-1} \neq \mathbb{O}, s_k$ . Последовательно вычисляем

$$t_k = \frac{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle}{\langle D s_k, s_k \rangle},$$

$$x_k = x_{k-1} + t_k s_k,$$

$$g_k = g_{k-1} + t_k P D s_k.$$

Если  $g_k = \mathbb{O}$ , то  $x_k$  — решение задачи (2). Вычисления прекращаются. В противном случае находим

$$b_k = \frac{\langle g_k, g_k \rangle}{\langle g_{k-1}, g_{k-1} \rangle},$$

$$s_{k+1} = -g_k + b_k s_k.$$

Описание алгоритма решения задачи (2) закончено.

Если квадратичная функция  $Q(x)$  ограничена снизу на  $\omega$ , то квадратичная функция  $q(y)$  ограничена снизу на  $\mathbb{R}^n$ . В силу (3), по крайней мере на  $(n - m)$ -м шаге данного алгоритма получим решение задачи (2). Из неограниченности  $Q(x)$  снизу на  $\omega$  следует неограниченность снизу на  $\mathbb{R}^n$  функции  $q(y)$  (иначе задача (2) имела бы решение). В этом случае при некотором  $k$  выполнится равенство  $\langle Ds_k, s_k \rangle = 0$ , которое гарантирует убывание  $Q(x)$  на луче  $x = x_{k-1} + ts_k$ ,  $t > 0$ , до  $-\infty$  при  $t \rightarrow +\infty$ .

**5°.** В предыдущем пункте мы описали метод сопряжённых градиентов решения задачи (2). Он требует выбора начального приближения  $x_0 \in \omega$ , то есть решения системы линейных уравнений  $Ax = b$ . Покажем, что решение такой системы при любой  $(m \times n)$ -матрице  $A$  можно получить с помощью метода сопряжённых градиентов.

Рассмотрим задачу квадратичного программирования

$$\varphi(x) := \frac{1}{2} \|Ax - b\|^2 \rightarrow \min_{x \in \mathbb{R}^n}. \quad (9)$$

Запишем квадратичную функцию  $\varphi(x)$  в стандартной форме:

$$\varphi(x) = \frac{1}{2} \langle Ax - b, Ax - b \rangle = \frac{1}{2} \langle A^T Ax, x \rangle - \langle A^T b, x \rangle + \frac{1}{2} \|b\|^2.$$

Матрица  $A^T A$  симметрична и неотрицательно определена. Кроме того,  $\varphi(x) \geq 0$  при всех  $x \in \mathbb{R}^n$ . Значит, задача (9) имеет решение. Оно может быть получено методом сопряжённых градиентов. Для этого потребуется не более  $m$  шагов, поскольку  $\text{rank } A^T A \leq m$ .

Пусть  $x_0$  — решение задачи (9). Если  $\varphi(x_0) = 0$ , то  $x_0 \in \omega$ . В противном случае система  $Ax = b$  решений не имеет ( $\omega = \emptyset$ ).

**6°.** Переходим к общей задаче квадратичного программирования

$$Q(x) := \frac{1}{2} \langle Dx, x \rangle + \langle c, x \rangle \rightarrow \inf, \quad (10)$$

$$\langle a_j, x \rangle \geq b_j, \quad j \in M_1;$$

$$\langle a_j, x \rangle = b_j, \quad j \in M_2.$$

Считаем, что матрица  $D$  симметрична и неотрицательно определена. Множество планов задачи (10) обозначим  $\Omega$ .

При фиксированном  $x \in \Omega$  введём индексные множества активных ограничений

$$M_1(x) = \{j \in M_1 \mid \langle a_j, x \rangle = b_j\},$$

$$J(x) = M_1(x) \cup M_2.$$

Напомним критерий оптимальности [3, с. 88]: *вектор  $x^* \in \Omega$  является решением задачи (10) тогда и только тогда, когда найдутся множители Лагранжа  $u_j^*$ ,  $j \in J(x^*)$ , со свойствами*

$$Q'(x^*) = \sum_{j \in J(x^*)} u_j^* a_j,$$

$$u_j^* \geq 0, \quad j \in M_1(x^*).$$

В дальнейшем будем предполагать, что выполнено условие регулярности ограничений: *при всех  $x \in \Omega$  векторы  $a_j$ ,  $j \in J(x)$ , линейно независимы.*

7°. Опишем метод решения задачи (10), основанный на переборе активных ограничений.

В качестве начального приближения возьмём произвольный вектор  $x_0 \in \Omega$ . Обозначим  $J_0 = J(x_0)$ , так что

$$\langle a_j, x_0 \rangle > b_j \quad \text{при} \quad j \notin J_0. \quad (11)$$

Из строк  $a_j$ ,  $j \in J_0$ , составим матрицу  $A_{J_0}$ . Найдём матрицу ортогонального проектирования

$$P_{J_0} = E - A_{J_0}^T (A_{J_0} A_{J_0}^T)^{-1} A_{J_0}$$

и вектор

$$u^0 = (A_{J_0} A_{J_0}^T)^{-1} A_{J_0} Q'(x_0).$$

В этом случае

$$P_{J_0} Q'(x_0) = Q'(x_0) - A_{J_0}^T u^0.$$

Имеются две возможности.

I)  $P_{J_0} Q'(x_0) = \mathbb{O}$ . По критерию оптимальности из п. 2° получается, что  $x_0$  доставляет минимум квадратичной функции  $Q(x)$  при ограничениях-равенствах

$$\langle a_j, x \rangle = b_j \quad j \in J_0.$$

Если к тому же  $u_j^0 \geq 0$  при  $j \in M_1(x_0)$ , то, по критерию оптимальности из п. 6°,  $x_0$  — решение задачи (10). Вычисления прекращаются.

Допустим, что нашёлся индекс  $j_0 \in M_1(x_0)$ , на котором  $u_{j_0}^0 < 0$ . Это значит, что ограничение  $\langle a_{j_0}, x \rangle = b_{j_0}$  препятствует уменьшению функции  $Q(x)$  на  $\Omega$ .

Уберём его. Введём индексное множество  $J'_0 = J_0 \setminus \{j_0\}$  и применим метод сопряжённых градиентов для минимизации  $Q(x)$  при ограничениях

$$\langle a_j, x \rangle = b_j, \quad j \in J'_0. \quad (12)$$

В качестве начального приближения возьмём известную точку  $x_0$ . По алгоритму

$$x_1 = x_0 + t_1 s_1, \quad (13)$$

где  $s_1 = -g_0$ ,  $g_0 = P_{J'_0} Q'(x_0)$ .

**ПРЕДЛОЖЕНИЕ 1.** Вектор  $g_0$  отличен от нулевого и

$$\langle a_{j_0}, s_1 \rangle = -(u_{j_0}^0)^{-1} \|g_0\|^2 > 0, \quad (14)$$

$$\langle a_j, s_1 \rangle = 0 \quad \text{при } j \in J'_0. \quad (15)$$

Доказательство. Имеем

$$g_0 = Q'(x_0) - A_{J'_0}^T v^0, \quad \text{где } v^0 = (A_{J'_0} A_{J'_0}^T)^{-1} A_{J'_0} Q'(x_0).$$

Вместе с тем, по условию I)  $Q'(x_0) = A_{J_0}^T u^0$ . Получаем

$$g_0 = A_{J_0}^T u^0 - A_{J'_0}^T v^0.$$

В правой части этого равенства стоит линейная комбинация столбцов  $a_j$ ,  $j \in J_0$ , причём коэффициент при  $a_{j_0}$ , равный  $u_{j_0}^0$ , отличен от нуля. В силу условия регулярности ограничений векторы  $a_j$ ,  $j \in J_0$ , линейно независимы. Значит,  $g_0 \neq \mathbb{O}$ .

Далее, перепишем условие I) в виде

$$Q'(x_0) - \sum_{j \in J'_0} u_j^0 a_j - u_{j_0}^0 a_{j_0} = \mathbb{O}.$$

Умножим это равенство скалярно на  $s_1 = -g_0$ . Получим

$$u_{j_0}^0 \langle a_{j_0}, s_1 \rangle = \langle Q'(x_0), s_1 \rangle - \sum_{j \in J'_0} u_j^0 \langle a_j, s_1 \rangle. \quad (16)$$

Запишем

$$\langle a_j, s_1 \rangle = -\langle a_j, P_{J'_0} Q'(x_0) \rangle = -\langle P_{J'_0} a_j, Q'(x_0) \rangle.$$

По свойству матрицы ортогонального проектирования  $P_{J'_0} A_{J'_0}^T = 0$ , поэтому  $P_{J'_0} a_j = \mathbb{O}$  при  $j \in J'_0$ . При тех же  $j$  выполнится равенство  $\langle a_j, s_1 \rangle = 0$ , что соответствует (15).

Теперь формула (16) принимает вид

$$u_{j_0}^0 \langle a_{j_0}, s_1 \rangle = \langle Q'(x_0), s_1 \rangle. \quad (17)$$

Отметим, что

$$\begin{aligned} \langle Q'(x_0), s_1 \rangle &= -\langle Q'(x_0), P_{J'_0} Q'(x_0) \rangle = -\langle Q'(x_0), P_{J'_0} P_{J'_0} Q'(x_0) \rangle = \\ &= -\langle P_{J'_0} Q'(x_0), P_{J'_0} Q'(x_0) \rangle = -\|g_0\|^2. \end{aligned} \quad (18)$$

Отсюда и из (17) следует (14).

Предложение доказано.  $\square$

8°. Вернёмся к формуле (13). Условие  $g_0 \neq \mathbb{O}$  требуется при описании метода сопряжённых градиентов для перехода к точке  $x_1$ . В то же время неравенство (14) гарантирует, что в точках  $x(t) = x_0 + ts_1$  при  $t > 0$  ограничение с индексом  $j_0$ , активным в точке  $x_0$ , становится неактивным. Действительно,

$$\langle a_{j_0}, x(t) \rangle = \langle a_{j_0}, x_0 \rangle + t \langle a_{j_0}, s_1 \rangle = b_{j_0} + t \langle a_{j_0}, s_1 \rangle > b_{j_0}. \quad (19)$$

Отметим, что шаг  $t_1$  может выводить точку  $x_1$  из  $\Omega$ . Мы же хотим, чтобы все точки минимизирующей последовательности содержались в  $\Omega$ . В этой связи введём ограничитель шага

$$\hat{t}_1 = \min_{j \in \hat{J}_0} \frac{\langle a_j, x_0 \rangle - b_j}{-\langle a_j, s_1 \rangle}, \quad (20)$$

где  $\hat{J}_0 = \{j \in M_1 \cup M_2 \mid j \notin J'_0, \langle a_j, s_1 \rangle < 0\}$ . (Если  $\hat{J}_0 = \emptyset$ , то по определению  $\hat{t}_1 = +\infty$ .)

**ПРЕДЛОЖЕНИЕ 2.** *Справедливо неравенство*

$$\hat{t}_1 > 0.$$

*Доказательство.* Достаточно проверить, что при всех  $j \in \hat{J}_0$  дробь из правой части формулы (20) положительна.

Возьмём  $j \in \hat{J}_0$ . Тогда  $j \notin J'_0$ , так что либо  $j = j_0$ , либо  $j \notin J_0$  (см. рис.).

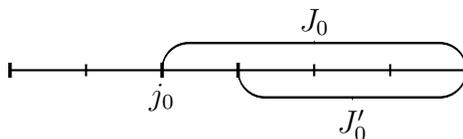


Рис.

Кроме того,  $\langle a_j, s_1 \rangle < 0$ . Равенство  $j = j_0$  невозможно в силу (14). Значит,  $j \notin J_0$ . Остаётся сослаться на неравенство (11).  $\square$

**ПРЕДЛОЖЕНИЕ 3.** Если  $t_1 < \hat{t}_1$ , то точка  $x_1$  вида (13) принадлежит  $\Omega$  и

$$J(x_1) = J'_0.$$

Доказательство. При  $j \in J'_0$  согласно (15) имеем

$$\langle a_j, x_1 \rangle = \langle a_j, x_0 \rangle + t_1 \langle a_j, s_1 \rangle = \langle a_j, x_0 \rangle = b_j,$$

то есть ограничения задачи (10) в точке  $x_1$  при  $j \in J'_0$  активны. Проверим, что при  $j \notin J'_0$  ограничения в точке  $x_1$  неактивны.

Возьмём  $j \notin J'_0$  и предположим сначала, что  $\langle a_j, s_1 \rangle \geq 0$ . При  $j = j_0$  неравенство  $\langle a_j, x_1 \rangle > b_j$  следует из (19), а при  $j \notin J_0$  — из (11).

Пусть теперь  $j \notin J'_0$  и  $\langle a_j, s_1 \rangle < 0$ , то есть  $j \in \hat{J}_0$ . На основании определения  $\hat{t}_1$  и условия  $t_1 < \hat{t}_1$  заключаем, что

$$\langle a_j, x_0 \rangle - b_j \geq \hat{t}_1 (-\langle a_j, s_1 \rangle) > t_1 (-\langle a_j, s_1 \rangle).$$

Это неравенство приводится к виду  $\langle a_j, x_1 \rangle > b_j$ .

Установлено, что  $x_1 \in \Omega$  и  $J(x_1) = J'_0$ . Предложение доказано.  $\square$

**9°.** Снова вернёмся к формуле (13). Если  $t_1 < \hat{t}_1$ , то согласно предложению 3 точка  $x_1$  принадлежит  $\Omega$  и  $J(x_1) = J'_0$ . Применение метода сопряжённых градиентов для минимизации квадратичной функции  $Q(x)$  при ограничениях (12) можно продолжить. Если же  $t_1 \geq \hat{t}_1$ , то полагаем  $x_1 = x_0 + \hat{t}_1 s_1$ , и точку  $x_1$  принимаем за новое начальное приближение. В последнем случае множество  $J(x_1)$  состоит из  $J'_0$  и тех индексов из  $\hat{J}_0$ , на которых в правой части (20) достигается минимум (множество активных ограничений расширяется). При этом  $Q(x_1) < Q(x_0)$ , что проверяется следующим образом. Выпуклая квадратичная функция одной переменной

$$\varphi(t) := Q(x_0 + t s_1) = Q(x_0) - t \|g_0\|^2 + \frac{1}{2} \langle D s_1, s_1 \rangle$$

достигает глобального минимума при  $t = t_1$  (мы считаем, что  $\langle D s_1, s_1 \rangle > 0$ ) и на отрезке  $[0, t_1]$  строго убывает. В частности,  $\varphi(0) > \varphi(\hat{t}_1)$ , что равносильно требуемому неравенству.

В результате описанных действий мы либо найдём точку минимума  $Q(x)$  при ограничениях (12) с множеством индексов активных ограничений  $J'_0$ , либо на некоторой итерации метода сопряжённых градиентов выйдем на ограничитель шага

$$\hat{t}_k = \min_{j \in \hat{J}_{k-1}} \frac{\langle a_j, x_{k-1} \rangle - b_j}{-\langle a_j, s_k \rangle}, \quad (21)$$

где  $\hat{J}_{k-1} = \{j \in M_1 \cup M_2 \mid j \notin J'_0, \langle a_j, s_k \rangle < 0\}$ . При  $t_k \geq \hat{t}_k$  положим  $x_k = x_{k-1} + \hat{t}_k s_k$ . В обоих случаях полученную точку принимаем за очередное начальное приближение и работаем с ней как с  $x_0$ .

**10°.** До сих пор предполагалось, что выполнено условие I):  $P_{J_0}Q'(x_0) = \mathbb{O}$ . Рассмотрим вторую возможность.

II)  $P_{J_0}Q'(x_0) \neq \mathbb{O}$ . В этом случае методом сопряжённых градиентов решаем задачу минимизации  $Q(x)$  при ограничениях

$$\langle a_j, x \rangle = b_j, \quad j \in J_0, \quad (22)$$

начиная с  $x_0$ . На каждой итерации вычисляем ограничитель шага  $\hat{t}_k$  по формуле (21), заменив в определении  $\hat{J}_{k-1}$  индексное множество  $J'_0$  на  $J_0$ . Если  $t_k \geq \hat{t}_k$ , то полагаем  $x_k = x_{k-1} + \hat{t}_k s_k$  и принимаем эту точку за новое начальное приближение. Если же мы ни разу не выйдем на ограничитель шага, то методом сопряжённых градиентов получим точку минимума  $Q(x)$  при ограничениях (22), которую примем за новое начальное приближение и будем работать с ней как с  $x_0$ .

*ЗАМЕЧАНИЕ 1.* По ходу процесса может оказаться, что  $\langle Ds_k, s_k \rangle = 0$ . Тогда функция  $Q(x)$  на луче  $x = x_{k-1} + ts_k$ ,  $t > 0$ , стремится к  $-\infty$  при  $t_k \rightarrow +\infty$ . Формально положим  $t_k = +\infty$ . Если при этом и  $\hat{t}_k = +\infty$ , то функция  $Q(x)$  неограничена снизу на  $\Omega$ .

**11°.** Описанным методом будет построена последовательность планов задачи (10), на которой целевая функция  $Q(x)$  строго убывает. Покажем, что эта последовательность конечна.

Если минимизация на аффинном множестве идёт до конца, то соответствующее  $x_k$  будет точкой минимума  $Q(x)$  при ограничениях

$$\langle a_j, x \rangle = b_j, \quad j \in J(x_k). \quad (23)$$

Выходить на ограничитель шага последовательно бесконечное число раз мы не можем, поскольку при этом расширяется множество активных ограничений. Значит, по ходу процесса мы систематически будем получать точки, в которых достигается минимум  $Q(x)$  при ограничениях вида (23). Ясно, что таких точек конечное число и они не могут повторяться в силу строгой монотонности процесса.

Последний элемент построенной последовательности будет решением задачи (10). По описанию это единственное условие выхода из процесса (если попутно не выяснится, что задача (10) не имеет решения).

**12°.** Мы рассмотрели лишь принципиальную схему решения задачи квадратичного программирования (10). Вопросы организации вычислений мы не касались.

**13°.** Сделаем два заключительных замечания.

*ЗАМЕЧАНИЕ 2.* В методе сопряжённых градиентов приходится вычислять произведение матрицы ортогонального проектирования  $P_{J_0}$  на вектор. Покажем, что вектор вида  $P_{J_0}d$  можно найти без вычисления матрицы  $P_{J_0}$ . Методом сопряжённых градиентов решим вспомогательную задачу

$$\frac{1}{2}\|d - A_{J_0}^T u\|^2 \rightarrow \min_{u \in \mathbb{R}^m}. \quad (24)$$

В данном случае критерий оптимальности имеет вид

$$A_{J_0} A_{J_0}^T u = A_{J_0} d,$$

так что решением задачи (24) является вектор

$$u_0 = (A_{J_0} A_{J_0}^T)^{-1} A_{J_0} d.$$

Получаем

$$P_{J_0} d = d - A_{J_0}^T (A_{J_0} A_{J_0}^T)^{-1} A_{J_0} d = d - A_{J_0}^T u_0.$$

*ЗАМЕЧАНИЕ 3.* Начальное приближение  $x_0 \in \Omega$  при решении задачи (10) можно искать, используя идеи из линейного программирования. Например, привести ограничения задачи (10) к каноническому виду и найти начальный базисный план [5].

## ЛИТЕРАТУРА

1. Малозёмов В. Н. *О методе сопряжённых градиентов* // Семинар «ДНА & CAGD». Избранные доклады. 28 апреля 2012 г. (<http://dha.spb.ru/rep12.shtml#0428>)
2. Пшеничный Б. Н., Данилин Ю. М. *Численные методы в экстремальных задачах*. М.: Наука, 1975. 320 с.
3. Гавурин М. К., Малозёмов В. Н. *Экстремальные задачи с линейными ограничениями*. Л.: Изд-во ЛГУ, 1984. 176 с.
4. Малозёмов В. Н. *Линейная алгебра без определителей. Квадратичная функция*. СПб.: Изд-во СПбГУ, 1997. 80 с.
5. Малозёмов В. Н. *Модифицированный симплекс-метод* // Семинар «ДНА & CAGD». Избранные доклады. 20 ноября 2010 г. (<http://dha.spb.ru/rep10.shtml#1120>)